

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

ÉPREUVE E3 – MATHÉMATIQUES POUR L'INFORMATIQUE

2025

SUJET

Durée : 2 heures

Coefficient : 2

L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé.

L'usage de calculatrice sans mémoire « type collègue » est autorisé.

Ce document comporte 6 pages numérotées de la page 1/6 à 6/6.

Dès que ce document vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.

Exercice 1 (5 points)

Cet exercice est un questionnaire à choix multiple. Pour chaque question, une seule affirmation est exacte et aucune justification n'est demandée.

Recopier sur la copie le numéro de la question et la lettre correspondant à l'affirmation exacte. Une réponse exacte vaut 1 point.

Une réponse fausse ou une absence de réponse n'est pas pénalisée.

1.

Quel est le codage exact en binaire à virgule fixe du nombre décimal 13,375 ?

A : 1101,110	B : 1101,101	C : 1101,011	D : Il n'y a pas de codage exact.
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------------------------------

Pour les questions 2 et 3 suivantes on considère deux ensembles

$E = \{0 ; 1 ; 10 ; 11 ; 100 ; 101 ; 110 ; 111\}$ et $F = \{0 ; 1 ; 2 ; 3\}$ ainsi que l'application p de E vers F qui, à tout élément de E , associe la somme de ses chiffres.

2.

Quelle est l'affirmation exacte concernant l'application p ?

A : L'application p est injective et non surjective.	B : L'application p est surjective et non injective.	C : L'application p est bijective.	D : L'application p n'est ni injective, ni surjective.
-----------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------

3.

Combien d'éléments de E ont pour image 1 ou 3 par l'application p ?

A : 1	B : 2	C : 3	D : 4
-------	-------	-------	-------

Dans les questions 4 et 5, a , b et c sont trois variables booléennes.

4.

Parmi les expressions suivantes indiquer celle qui est une simplification de

$b\bar{c} + \bar{a}b\bar{c} + \bar{a}bc + a\bar{b}\bar{c}$:

A : $\bar{c} + abc$	B : $\bar{a}\bar{b} + c$	C : $c + ab\bar{c}$	D : $\bar{a}\bar{b} + \bar{c}$
---------------------	--------------------------	---------------------	--------------------------------

5.

Parmi les expressions suivantes indiquer celle qui est une simplification de

$\overline{b\bar{c} + \bar{a}b\bar{c} + \bar{a}bc + a\bar{b}\bar{c}}$:

A : $c + \bar{a}\bar{b}\bar{c}$	B : $ac + \bar{b}\bar{c}$	C : $ac + bc$	D : $a\bar{b} + bc$
---------------------------------	---------------------------	---------------	---------------------

Exercice 2 (5 points)

Un codage affine est une méthode de chiffrement utilisée en cryptographie, qui consiste à remplacer chaque lettre du message en clair par une autre lettre de l'alphabet en utilisant une fonction affine. On associe à chaque lettre de l'alphabet une valeur numérique.

Seules les lettres majuscules seront utilisées dans cet exercice.

Voici le tableau de correspondance des lettres à leur rang.

lettre	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
rang	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Ensuite, on définit la fonction affine de codage de la lettre de rang n .

Soit f la fonction définie pour tout entier n compris entre 0 et 25 par :

$$f(n) \equiv 7n + 5 [26] \quad \text{avec } 0 \leq f(n) \leq 25.$$

Exemple : La lettre E a pour rang 4 et

$7 \times 4 + 5 = 33 = 1 \times 26 + 7$ donc $7 \equiv 7 \times 4 + 5 [26]$. Comme $0 \leq 7 \leq 25$, on a $f(4) = 7$ qui est le rang de la lettre H, donc E sera codé par H.

1. Coder ainsi les lettres C et T en détaillant les étapes.
2. Pour calculer le reste de la division euclidienne d'un entier N par 26, il suffit de soustraire 26 à N autant de fois que possible, c'est-à-dire tant que la différence demeure supérieure ou égale à 26.

Exemple :

Le reste de la division euclidienne de 80 par 26 s'obtient ainsi :

$80 - 26 = 54$ Comme $54 \geq 26$, on soustrait alors 26 à 54.

$54 - 26 = 28$ Comme $28 \geq 26$, on soustrait alors 26 à 28.

$28 - 26 = 2$ Comme $2 < 26$, on arrête.

Le reste de la division euclidienne de 80 par 26 est 2.

La fonction « reste_division_par_26 » de paramètre N, ci-après est écrite en langage naturel et emploie cette méthode pour renvoyer le reste de la division euclidienne de N par 26.

Exemple : `reste_division_par_26(80)` renvoie la valeur entière 2.

Fonction reste_division_par_26 (N) Tant que N... Faire N ← ... Fin de Tant que Renvoyer (N) Fin de la fonction

Recopier et compléter les deux lignes contenant des pointillés de cette fonction.

3. La fonction « indice (lettre, chaîne) » ci-dessous, renvoie le plus petit indice du caractère « lettre » dans la chaîne de caractères « chaîne », lorsqu'il est présent dans « chaîne » et elle renvoie le nombre de caractères de « chaîne » sinon.

La documentation de cette fonction précise que :

- k est un entier.
- lettre est une chaîne de caractères constituée d'un seul caractère.
- chaîne est une chaîne de caractères.
- longueur (chaîne) renvoie le nombre de caractères de chaîne.

Exemple : indice ("S", "BTSSIO") renvoie la valeur 2, le plus petit indice de "S" dans "BTSSIO".

<p>Fonction indice (lettre, chaîne) k ← 0 Tant que ... longueur (chaîne) et lettre ... Faire k ← k + 1 Fin de Tant que Renvoyer (k) Fin de Fonction</p>

- a. Quelle est la valeur renvoyée par indice ("A", "BTSSIO") ?
- b. Recopier et compléter la ligne contenant les pointillés de la fonction indice.

Exercice 3 (10 points)

Partie A

Les étudiants d'une classe de BTS SIO doivent fabriquer avec une imprimante 3D trois pièces : un boîtier, son couvercle ainsi qu'un support mural.

Ces trois pièces seront respectivement désignées dans la suite du sujet par la pièce P_1 , la pièce P_2 et la pièce P_3 .

Le projet de conception et de fabrication des prototypes de ces trois pièces est détaillé dans le tableau ci-dessous :

Tâches	Description	Durées en min	Prédécesseurs
A	Création du fichier .stl de la pièce P_1 .	120	Aucun
B	Création du fichier .stl de la pièce P_2 .	75	Aucun
C	Création du fichier .stl de la pièce P_3 .	150	Aucun
D	Paramétrage de l'impression des 3 pièces.	25	A, B, C
E	Impression des pièces P_1 et P_2 .	128	D
F	Finition de la pièce P_1 .	15	E
G	Finition de la pièce P_2 .	5	E
H	Impression de la pièce P_3 .	103	D
I	Finition de la pièce P_3 .	15	H

- Quels sont les successeurs de la tâche E ?
 - On admet que le graphe associé à ce projet peut être ordonnancé. Déterminer le niveau de chaque tâche.
- Tracer une représentation du graphe ordonnancé de ce projet, suivant la méthode PERT ou MPM en indiquant les dates au plus tôt et au plus tard de chaque tâche.
 - Quelle est la durée prévisionnelle du projet, exprimée en heure et minute ?
- Calculer la marge totale de chaque tâche.
 - En déduire le chemin critique.
 - Quelle est la tâche qui peut prendre le plus de retard, sans retarder la date prévisionnelle de la fin de projet ? Justifier et préciser la durée maximale du retard admissible pour cette tâche.

Partie B

Les étudiants fabriquent ensuite trois séries de pièces.

Ils disposent du bilan des coûts des différentes fabrications et souhaitent connaître le prix unitaire de chaque pièce P_1 , P_2 et P_3 .

Série 1 : la fabrication d'une pièce P_1 , d'une pièce P_2 et d'une pièce P_3 a coûté 24 €.

Série 2 : la fabrication de deux pièces P_1 et de deux pièces P_3 a coûté 40 €.

Série 3 : la fabrication d'une pièce P_1 et de trois pièces P_2 a coûté 18 €.

On notera : x le coût de fabrication d'une pièce P_1 , exprimé en euro.

y le coût de fabrication d'une pièce P_2 , exprimé en euro.

z le coût de fabrication d'une pièce P_3 , exprimé en euro.

1. Écrire un système d'équations (S), d'inconnues x, y et z , permettant de traduire les coûts de fabrication des trois séries.

Pour la suite de cette partie, on notera :

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad P = \begin{pmatrix} 24 \\ 40 \\ 18 \end{pmatrix}$$

On admet que le système (S) peut se traduire matriciellement par l'égalité $M \times X = P$.

2. On pose $N = \begin{pmatrix} -3 & 1,5 & 1 \\ 1 & -0,5 & 0 \\ 3 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ et $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

- a. Calculer le produit matriciel $N \times M$. Que peut-on en déduire ?
- b. Prouver que l'équation $M \times X = P$ d'inconnue X a pour solution $X = N \times P$.
- c. En déduire les prix en euro de chacune des pièces P_1 , P_2 et P_3 .